# **e.e** mBlock

#### **Séquence d'instructions :**

- a. Lancez le programme mBlock, ouvrez le fichier « lampe.sb2 »
- b. Réalisez et testez le programme ci-contre.





#### **Structure répétitive :**

Réalisez le programme pour que la lampe se comporte comme indiqué ci-dessous :



#### Instruction conditionnelle :

Réalisez le programme pour que la lampe s'allume pendant 5 secondes si on appuie sur la touche « espace ».







alors

#### Structure conditionnelle (Si, alors) :

Réalisez le programme pour que la lampe s'allume lorsqu'on appuie sur la touche « flèche du haut », et s'éteigne lorsqu'on appuie sur la « flèche du bas » .



#### Instruction conditionnelle : Si, alors, sinon

Réalisez et testez le programme pour que la lampe s'allume lorsque la souris est pressée et s'éteigne lorsque la souris est relâchée.







# Éclairage à cycles programmés :

a.Complétez le programme pour que l'éclairage se mette en marche à 19h jusqu'à minuit. Pour compter l'horaire, nous utiliserons l'horloge interne de l'ordinateur *(nous remplacerons les heures par des secondes).* 



b. Réalisez le programme permettant à l'éclairage de se mettre en marche à 19h et de s'éteindre à 7 heures du matin.





### Éclairage à cycles programmés :

c.Complétez le programme pour que l'éclairage suive le cycle de fonctionnement décrit par le chronogramme.

