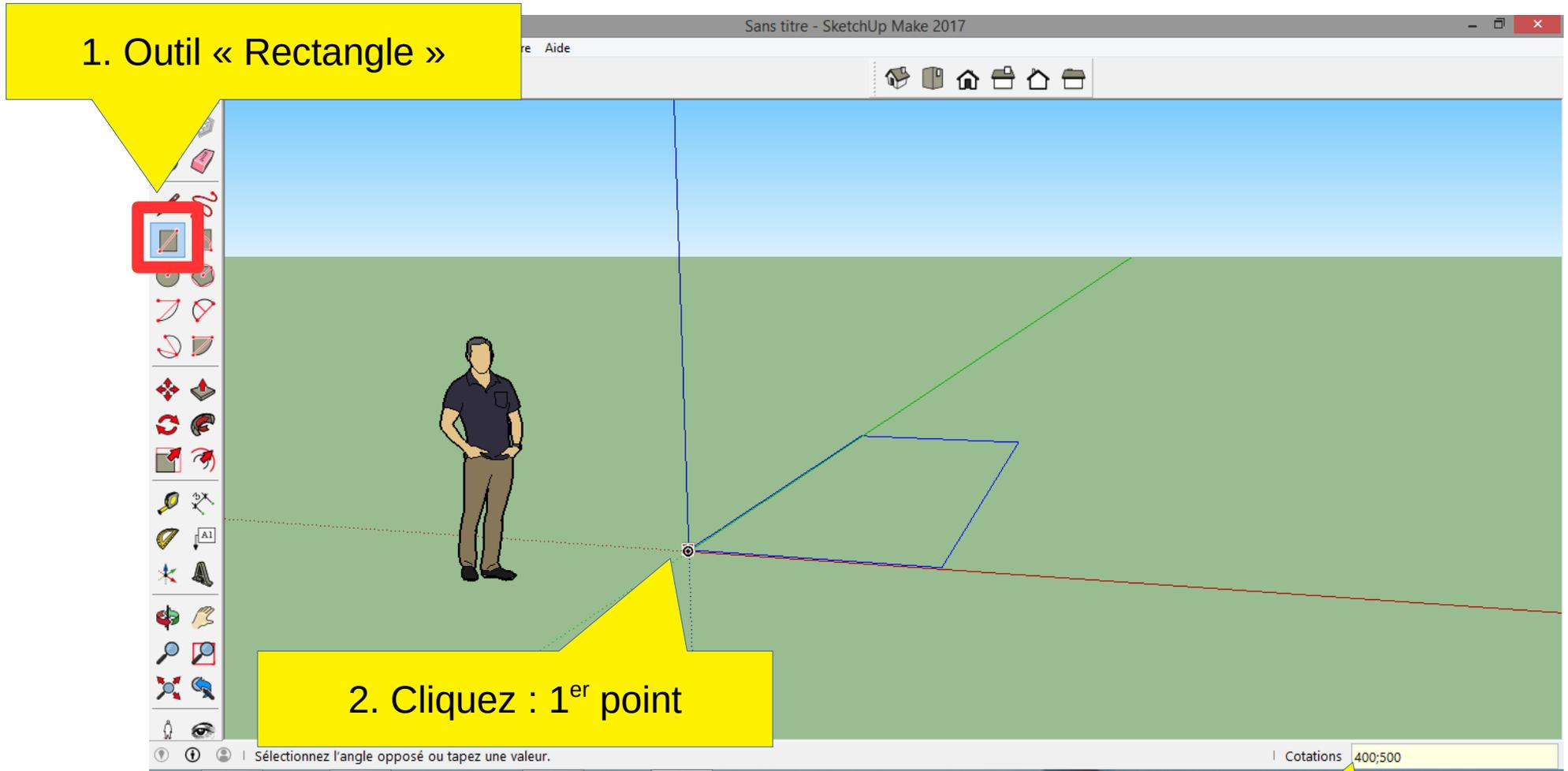


Modélisation 3D de la cabane du berger

1. Réaliser le rectangle de 400 cm sur 500 cm



2. Réaliser le volume (250 de hauteur)

1. Outil « Pousser / Tirer »

2. Cliquer sur la surface
3. Commencer à tirer vers le haut (sans cliquer)

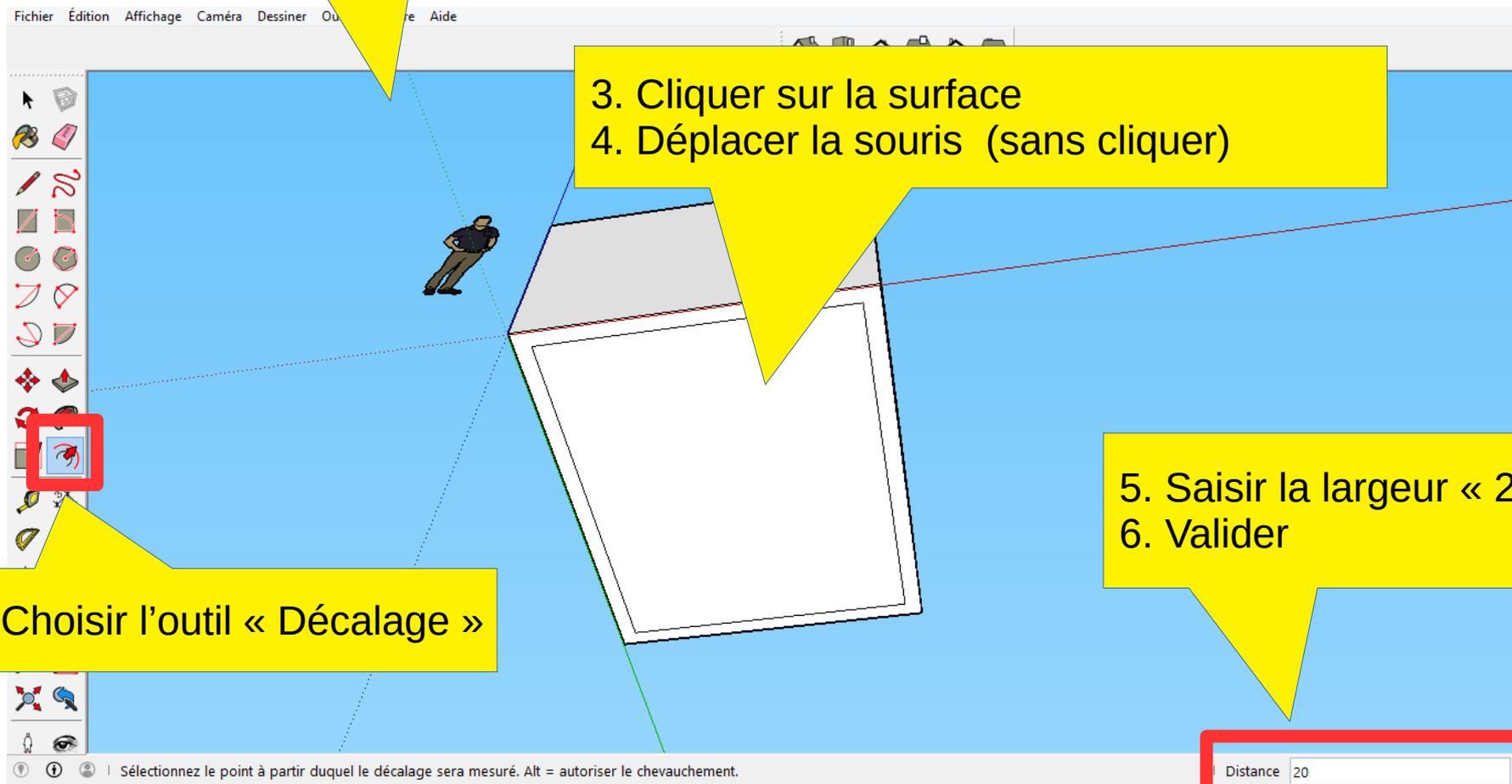
3. Saisir la hauteur « 250 »
4. Valider

Fichier Édition Affichage Caméra Dessiner Outils Fenêtre Aide

Déplacez le curseur pour pousser ou tirer la face, ou tapez une valeur. Ctrl = activer/désactiver la création de faces de départ. Distance 250,0000cm

3. Tracer les murs (20 d'épaisseur)

1. Faire pivoter le modèle



2. Choisir l'outil « Décalage »

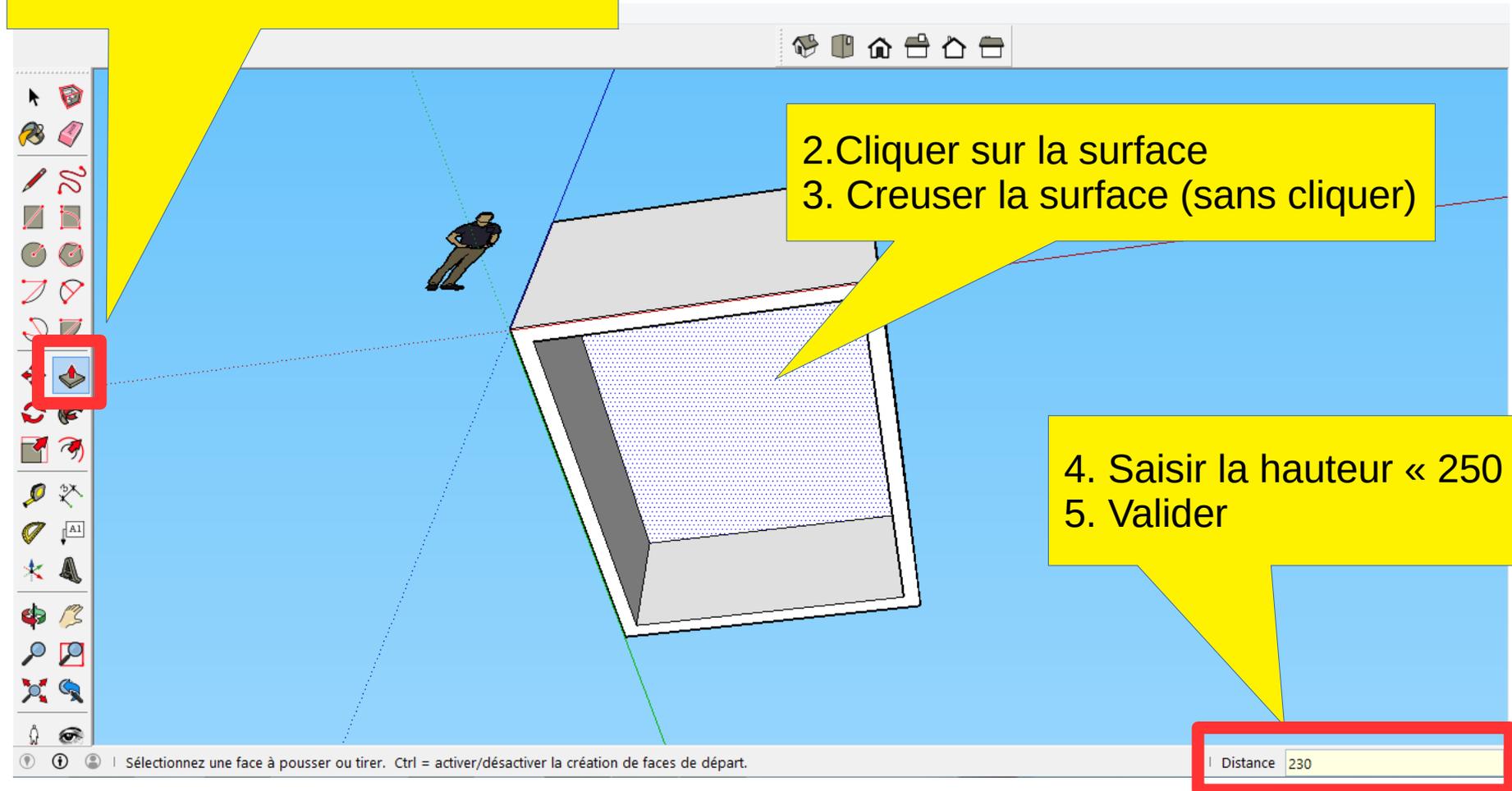
3. Cliquer sur la surface
4. Déplacer la souris (sans cliquer)

5. Saisir la largeur « 20 »
6. Valider

Distance 20

4. Réaliser les murs

1. Choisir l'outil « Pousser / Tirer »



5. Positionner la porte (placer des guides) :

1. Choisir l'outil « mètre »

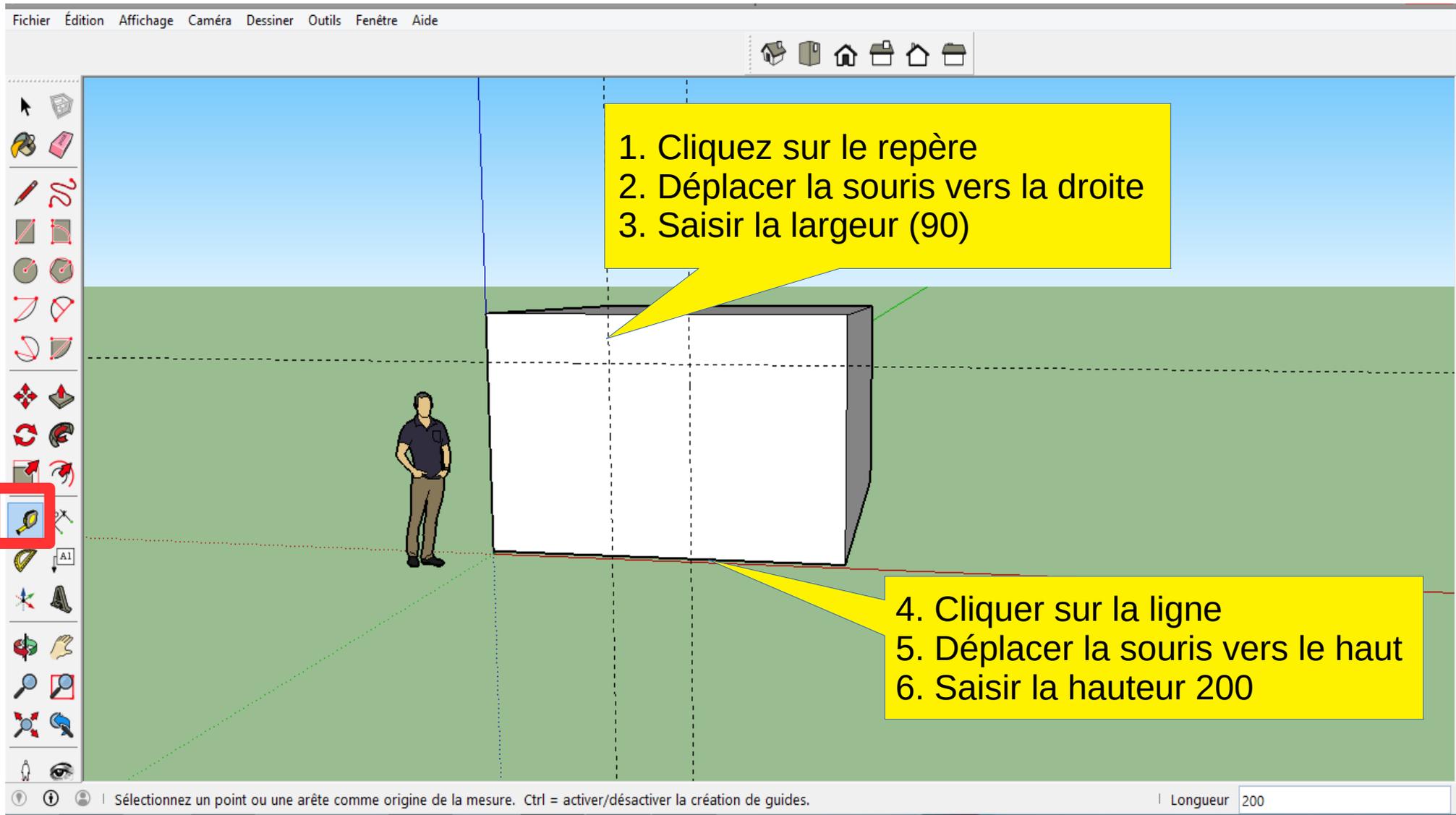
2. Cliquer sur l'arête
3. Déplacer la souris vers la droite

4. Saisir la distance (140)

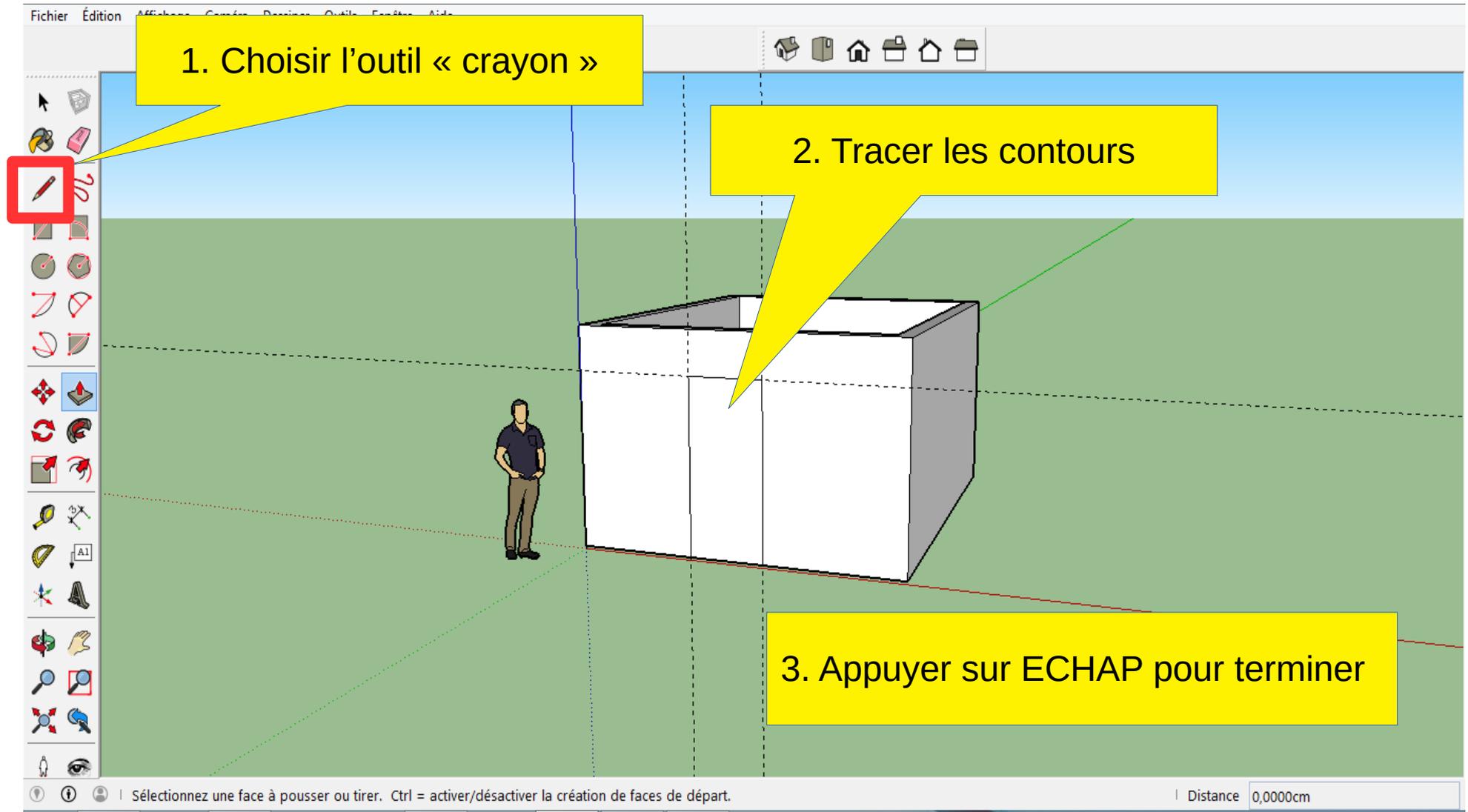
Sélectionnez le point à mesurer ou tapez une valeur. Ctrl = activer/désactiver la création de guides.

Longueur 140

6. Tracer les limites de la porte :



7. Tracer la porte :



8. Réaliser l'ouverture:

Fichier Édition Affichage Caméra Dessiner Outils Fenêtre Aide

1. Choisir l'outil « Pousser / Tirer »

2. Cliquer sur la surface
3. Pousser légèrement (sans cliquer)

4. Saisir la profondeur (20)
5. Valider

Distance 0,0000cm

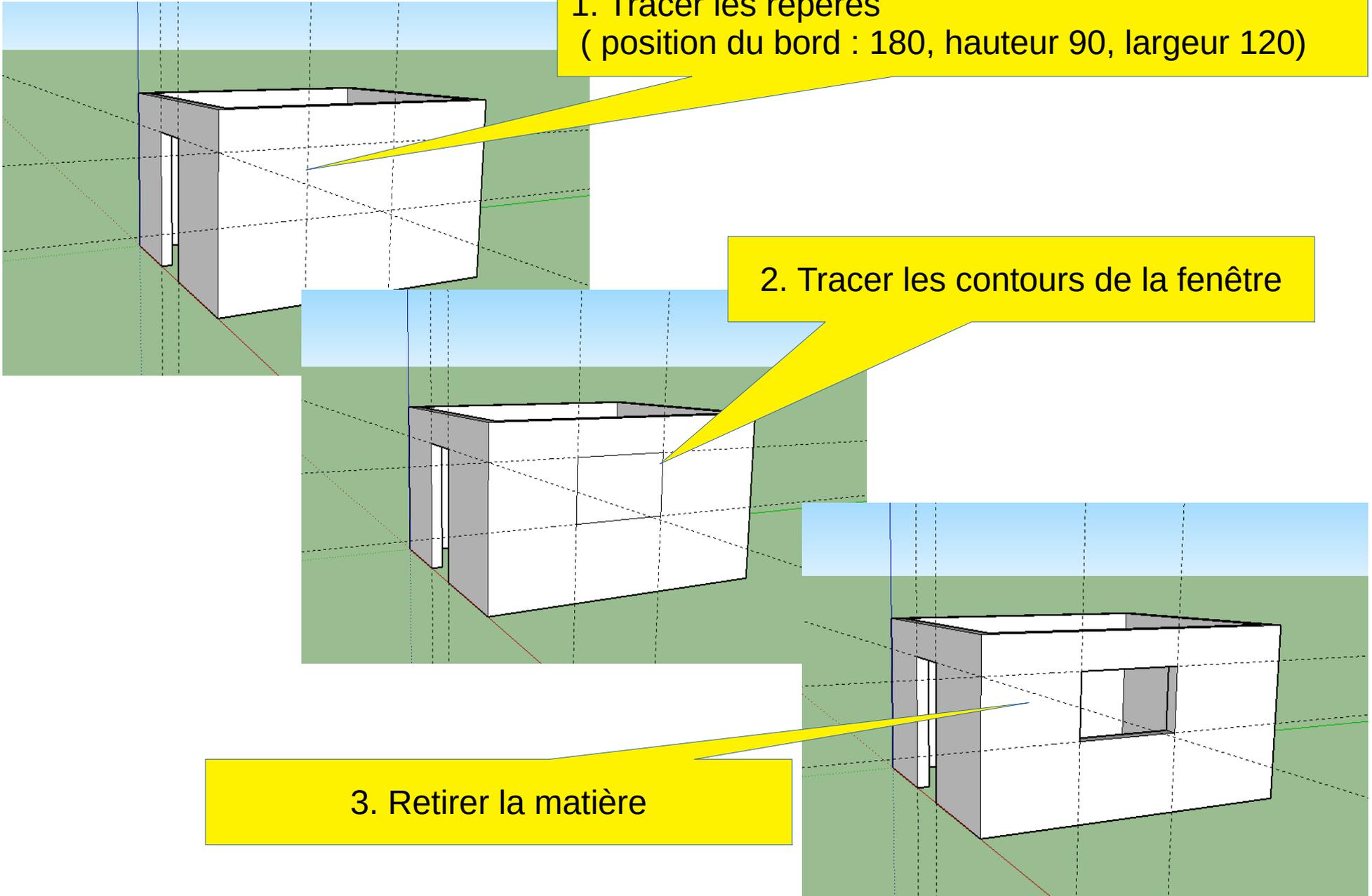
Sélectionnez une face à pousser ou tirer. Ctrl = activer/désactiver la création de faces de départ.

9. Réaliser la fenêtre:

1. Tracer les repères
(position du bord : 180, hauteur 90, largeur 120)

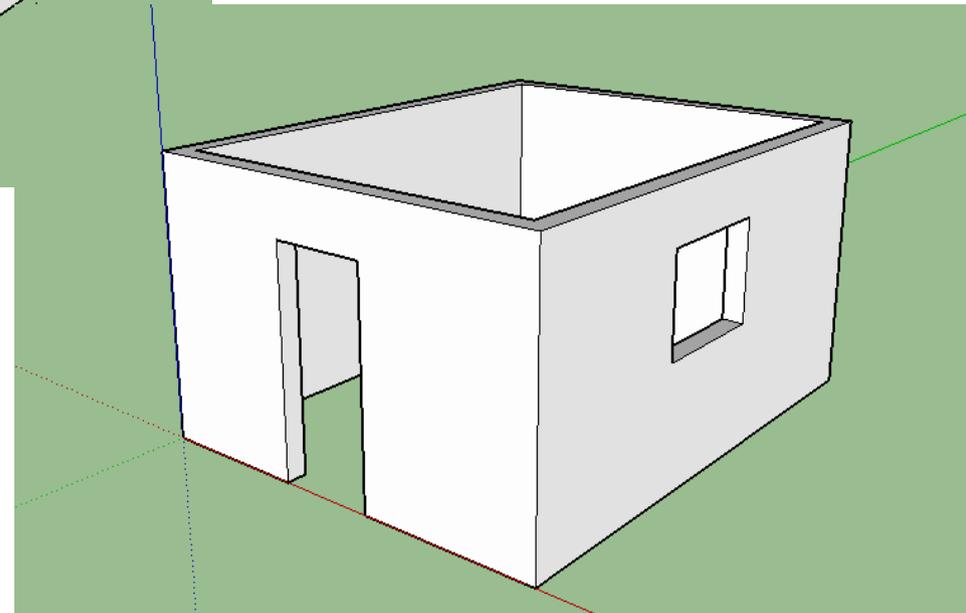
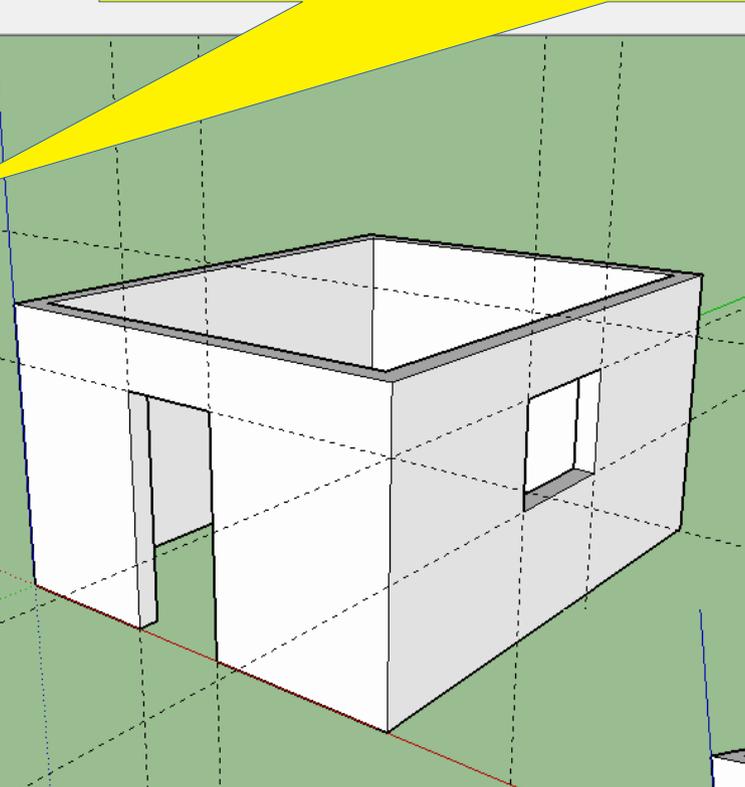
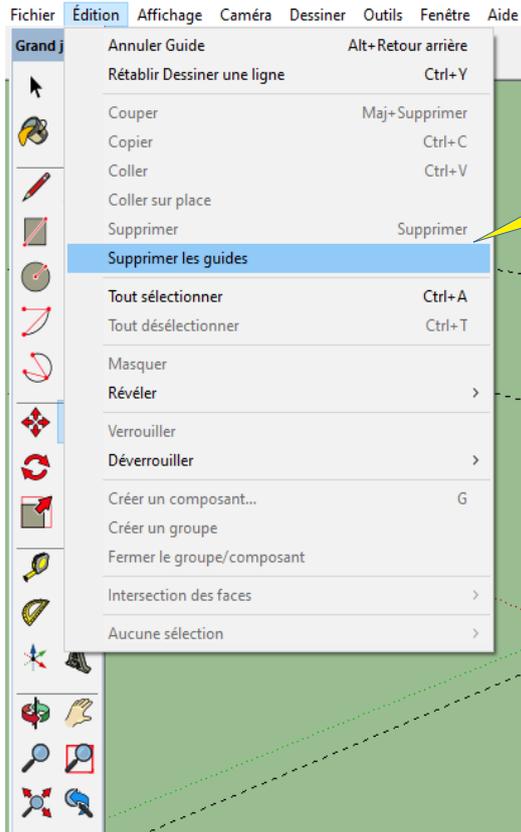
2. Tracer les contours de la fenêtre

3. Retirer la matière



10. Effacer les guides :

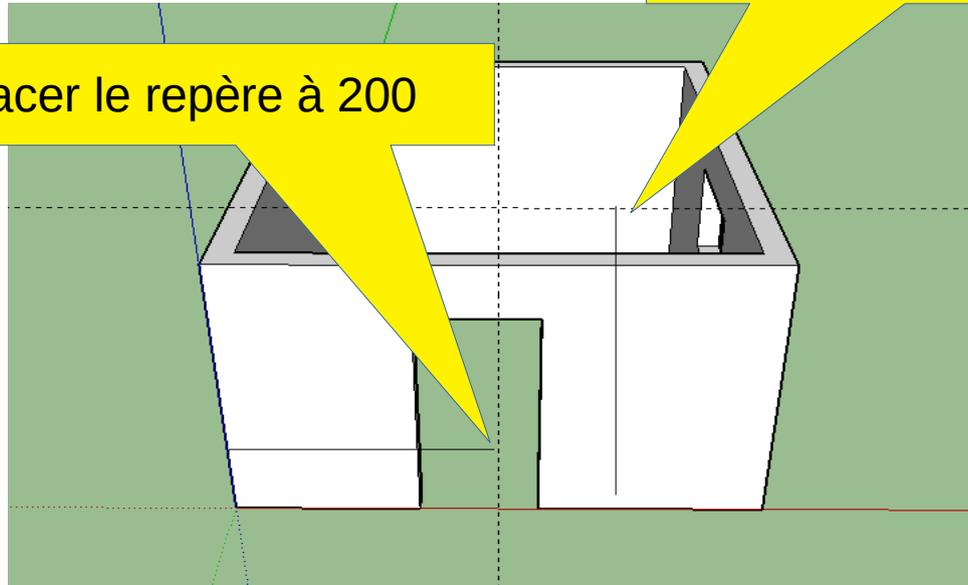
1. Effacer les repères (Edition / Supprimer les guides)



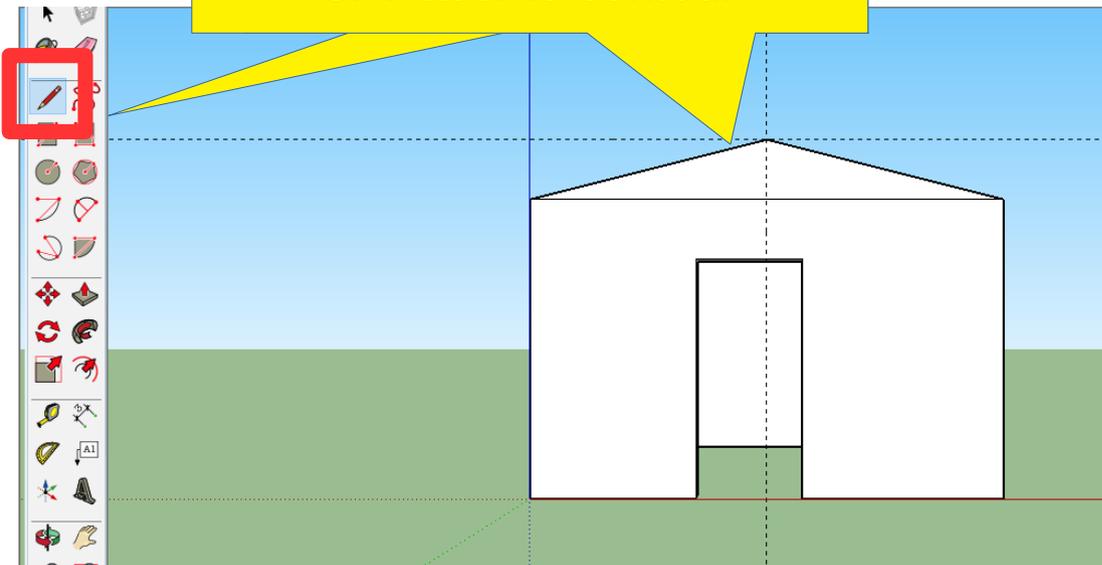
10. Compléter les murs

1. Tracer le repère à 200

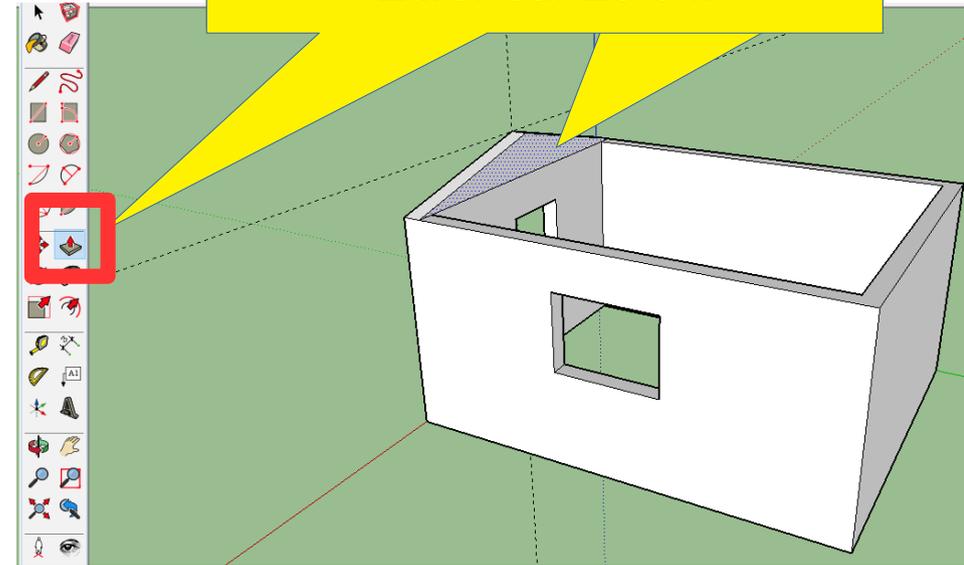
2. Tracer le repère à 300



3. Tracer le contour

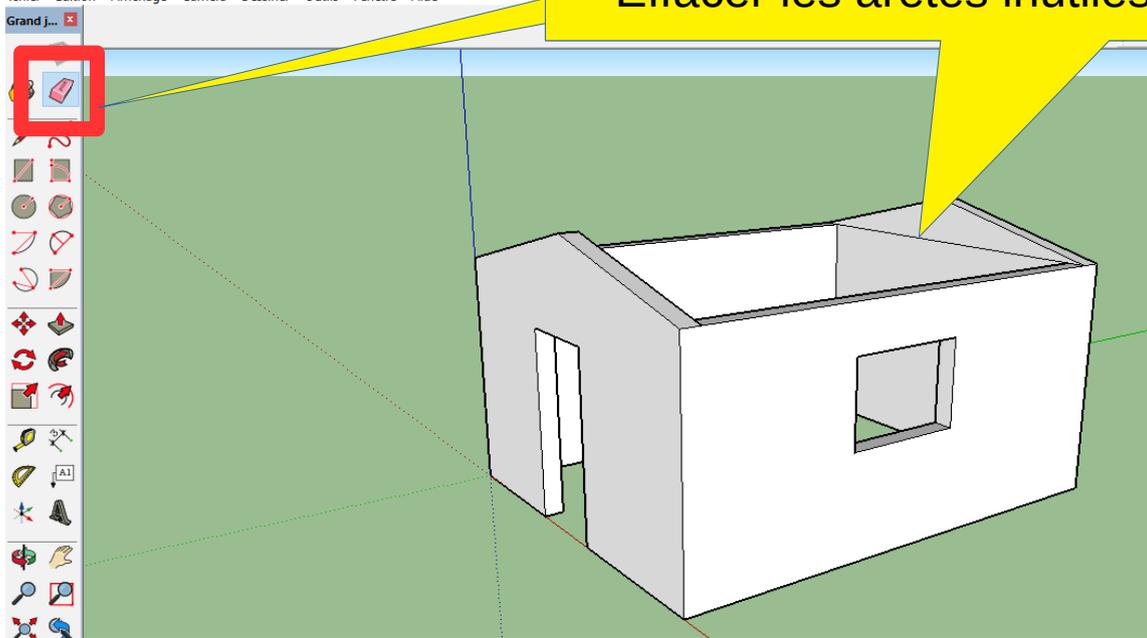


Etirer sur 20 cm

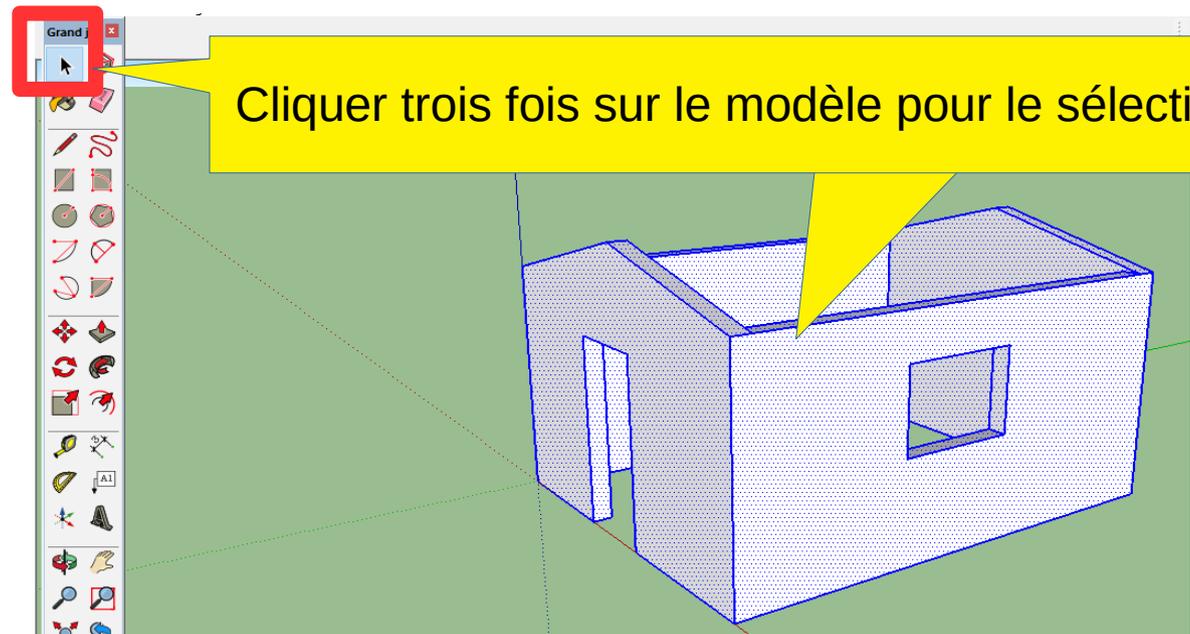


11. Colorier les murs

Effacer les arêtes inutiles



Cliquer trois fois sur le modèle pour le sélectionner



12. Colorier les murs

1. Outil « colorier »

2. Sélectionner la rubrique « Brique, bardage, revêtement »

3. Choisir le revêtement

4. Cliquer sur la sélection

13. Réaliser le sol et la couverture » :

